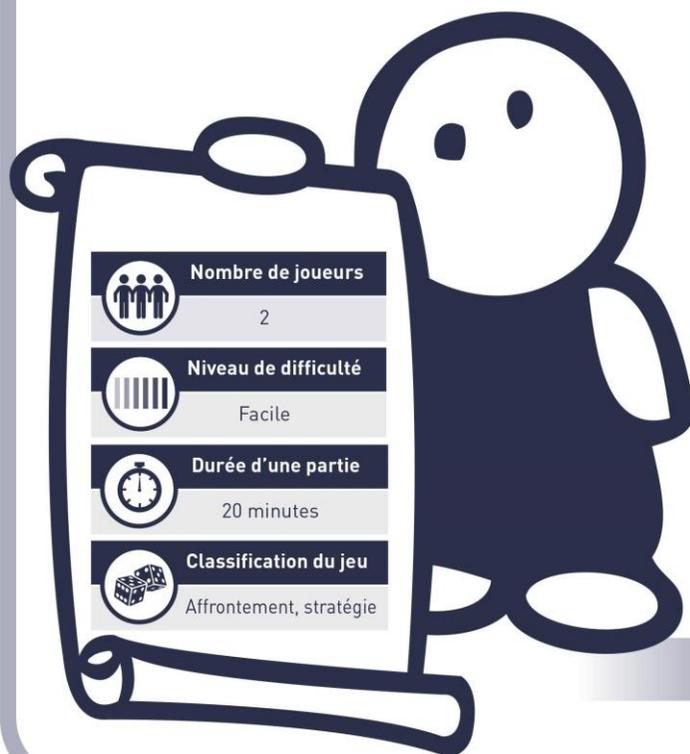


La grande marelle



BUT DU JEU

Former des alignements de trois pions permettant de prendre des pions adverses.

Déroulement du jeu

Les pions sont posés à tour de rôle sur les intersections, pour tenter de former des alignements de 3 pions tout en essayant d'empêcher l'adversaire de faire de même.

Dès qu'un joueur réussit à aligner 3 pions, il peut prendre sur le plateau un pion adverse de son choix.

Quand tous les pions sont posés, les joueurs déplacent à tour de rôle un pion de leur choix vers une intersection voisine restée libre, pour essayer de former d'autres alignements. Là encore, si un joueur réussit un alignement de 3 pions, il peut à nouveau prendre un pion adverse.



Le gagnant

Le joueur qui réussit à prendre 7 pions de son adversaire remporte la partie.

